МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Дополнительное образование «Основы промышленного программирования»

PyGame проект по теме

«Игра c псевдотрёхмерной графикой — “Losty”»

Ученики Барышников М.С., Дьячков Д.С.

Методист Копытина Е.А.

Воронеж 2022

Содержание

[Содержание 2](#_Toc54959498)

[1 Название проекта 3](#_Toc54959499)

[2 Авторы проекта 3](#_Toc54959500)

[3 Описание идеи 3](#_Toc54959501)

[4 Описание реализации 4](#_Toc54959502)

[5 Описание технологий 4](#_Toc54959503)

[6 Интерфейс программы «Losty» 6](#_Toc54959504)

1.Название проекта

Требуется выполнить проект по PyGame под названием «Игра с псевдотрёхмерной графикой — “Losty”», который содержит в себе следующий функционал:

* Окна регистрации и авторизации
* Возможность выбора сложности и размера игровой карты
* Непосредственно сама игра: процедурная генерация, концепции дверей, ловушек, врагов, чек-поинты, мини-карта и т.д.

2.Авторы проекта

Авторами проекта являются Барышников Максим Сергеевич и Дьячков Дмитрий Сергеевич, ученики второго года обучения проекта Лицей Академии Яндекса, которые самостоятельно выполняли вышеописанный проект.

Ссылка на репозиторий:[***https://github.com/pytaia/pygame\_project\_Ways***](https://github.com/pytaia/pygame_project_Ways)

3.Описание идеи

Представляемая слушателям игра представляет собой бесконечный, процедурно генерируемый лабиринт с псевдотрёхмерной графикой, основанной на масштабном коэффициенте объектов в зависимости от направления взгляда игрока.

Действия происходят от лица существа по имени Losty. Бродя по лабиринту, он собирает ключи, открывающие проход на следующие уровни. Мешать же нашему герою будут безликие тени сомнения - игроку предоставляется возможность самостоятельно заманивать их в ловушки.

Хочется верить, что концепция псевдотрёхмерных казуальных игр не утратила своё значения в современном мире. Так или иначе, мы уверены, что предлагаемый нами продукт напомнит публике о прекрасной эпохе зарождения игровой индустрии.

Всё дальнейшее пока в разработке ☺